## UT5 – CONSULTAS Y MANIPULACIÓN DE DATOS Creando tablas e introduciendo datos

## Ejercicio 3 – Tipos de datos

* 1. Indica el tipo de dato más óptimo necesario para guardar los datos que se indican:

1. Cadenas de 10 caracteres como máximo, en cualquier idioma:
2. NVARCHAR2(10) OK
3. CHAR(10 CHAR) no unicode
4. VARCHAR2(20 BYTE) no unicode
5. NCHAR(10 BYTE) está mal.
6. Documentos de más de 4000 caracteres en cualquier idioma (juego de caracteres AL16UTF16):
7. NVARCHAR2(4000) no
8. NCHAR(4000) no
9. CLOB no unicode
10. NCLOB OK
11. Un booleano (1 / 0)
12. NUMBER(1,0)
13. LONG es un caracter
14. BOOLEAN no unicode
15. El número entero mayor es 9.999.999
16. NUMBER(7,1) no entra
17. NUMBER(7,3) no entra
18. NUMBER(10,4) no entra
19. SMALLINT OK
20. La coordenada GPS siguiente: 43.3638925
21. BINARY\_FLOAT demasiada precisión
22. BINARY\_DOUBLE demasiada precisión
23. NUMBER(\*,7) OK
24. NUMBER(2,7) no entra
25. La fecha 16/02/1974 a las 12h 21m 25,89s
26. DATE
27. TIMESTAMP
28. La fecha 16/02/1974 a las 07h 15m
29. DATE
30. TIMESTAMP